

УДК 681.14:621.01

ОБ ЭФФЕКТИВНОСТИ АВТОМАТИЧЕСКОГО КОДИРОВАНИЯ
 И ИСПРАВЛЕНИЯ ОШИБОК ПРИ ПОДГОТОВКЕ ДАННЫХ

В.В.Хабаров, Ю.Г.Косарев

Одно из серьезных препятствий на пути широкого применения ЭВМ для автоматизации многих процессов - сложность подготовки информации. Как правило, на пользователя ЭВМ возлагается обязанность представлять информацию в виде, удобном для машины. Пользователь должен привычные для него термины естественного языка (точнее, его модификации, учитывающей специфику данной области) заменить специальными (обычно цифровыми) кодами.

Процесс такого кодирования заметно затрудняется как необходимостью обращаться к перекодировочным словарям, так и тем, что от пользователя требуется гораздо большая скрупулезность, чем та, к которой он привык при составлении документов, рассчитанных на человека. В то же время информация после подобного кодирования теряет свою наглядность, что затрудняет обнаружение ошибок "на глаз", как это обычно имеет место с текстами на естественном языке. Поэтому кодирование приходится повторять дважды, либо делать для контроля декодирование. Возможности автоматического обнаружения ошибок, а тем более их исправления, в данном случае ограничены из-за сложности, а нередко и невозможности построения формальных методов для обнаружения некоторых типичных видов ошибок (например, замена одного кода другим).

Важно также отметить, что этот трудоемкий и малопривлекательный процесс подготовки данных обычно приходится выполнять высококвалифицированным специалистам.

Естественно попытаться облегчить труд этих специалистов переложив его хотя бы частично на ЭВМ, т.е. предоставить чело-

веку возможность описывать данные в привычных для него терминах естественного языка, а остальную часть работы: кодирование, обнаружение и исправление ошибок поручить машине.

Из общих соображений вполне понятно, что при словесном описании данных процесс кодирования должен ускориться, так как отпадает необходимость пользоваться перекодировочными словарями, становится ненужным повторное контрольное кодирование. Кроме того, что весьма важно, из-за большей наглядности информации можно ожидать уменьшения числа формально не обнаруживаемых ошибок, а увеличение избыточности позволяет надеяться на увеличение доли автоматически исправляемых ошибок.

Наряду с этим может заметно увеличиться объем записи, что повлечет за собой рост времени собственно записи у кодировщика и времени перфорации.

Таков общеизвестный качественный характер ожидаемых изменений при переходе к естественному языку (словесному кодированию).

Вполне понятно, что вывод о практической целесообразности перехода к словесному кодированию можно сделать лишь на основании количественных оценок и при непротивном условии — создании простых и эффективных программных средств для реализации автоматического кодирования, обнаружения и исправления ошибок.

Далее описывается эксперимент, который позволяет получить требуемые количественные оценки для одной из областей применения — автоматизации проектирования маршрутной технологии изготовления деталей машин, — и предлагается методика автоматического кодирования и исправления ошибок при подготовке данных.

При этом за основу взята одна из реальных систем автоматизации маршрутной технологии, применяемых при проектировании промышленных предприятий.

Для проектирования маршрутной технологии, т.е. состава и размещения оборудования, наиболее опасны ошибки, которые могут привести к неправильному выбору вида оборудования (например, типа станка) либо его марки (т.е. параметров станка). Иными словами, опасны искажения при кодировании и большие искажения значений числовых параметров. Так как последние

можно относительно просто обнаружить, сравнивая их с габаритами детали, то основное внимание в данной работе уделяется процессу кодирования.

I. Методика автоматического кодирования и исправления ошибок. Решалась следующая задача. Задан словарь, каждому слову которого поставлен в соответствие код. Требуется найти для каждого слова входного текста соответствующее слово из словаря и заменить его кодом.

При отсутствии искажений задача не вызывает каких-либо затруднений. При искажениях нужно найти слово, наиболее близкое к данному, т.е. возникает типичная задача распознавания образов [1]. Методы решения подобных задач обычно опираются на трудоемкую процедуру сравнения данного слова со всеми эталонными словами (словами из словаря), поэтому применялся более простой метод, который теоретически не всегда приводит к успеху, но зато весьма прост в реализации.

Суть этого метода [2] заключается в следующем. Анализируется слово буква за буквой до тех пор, пока не встретится буква, которой данное слово отличается от всех других слов (рис. I). После этого слову присваивается код, а затем проверяется окончание, при совпадении осуществляется переход к следующему слову.

1. Полоса
2. Проволока
3. Пружина
4. Пруток

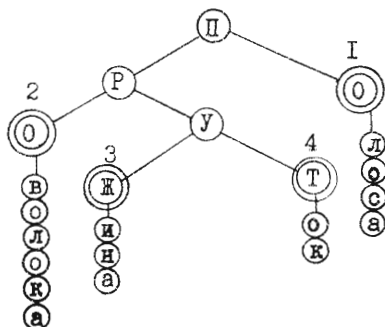


Рис. I

Буквы, которые отличают данное слово от всех других слов при анализе с начала слова (I), определяют первую базу, при ана-

лизе с конца слова (П) – вторую базу. (На рис. 1 первые базы подчеркнуты снизу, вторые – сверху.)

Если при анализе слова окончания не совпадают, то слово заносится в список исправлений.

При ошибке в базе анализ слова повторяется по другой базе. Если ошибка при определении этой базы не обнаружена, то слову присваивается код и оно заносится в список исправлений. При ошибке и во второй базе слово заносится в список неисправленных ошибок. Оба списка печатаются в удобной для пользователя форме. Каждой ошибке присвоено имя. В списке исправлений каждое слово с ошибкой сопровождается тем словом, на которое оно исправлено, т.е. пользователю достаточно для контроля правильности исправлений бегло просмотреть этот список.

В качестве языка программирования применяется аппарат формальных грамматик, аналогичный тому, который был предложен И.В. Вельбицким [3].

Важная особенность предлагаемой методики – простота ее использования. От пользователя требуется лишь словарь с указанием кодов. Составление соответствующих программных средств (R – таблиц) для кодирования, обнаружения и исправления ошибок выполняется автоматически.

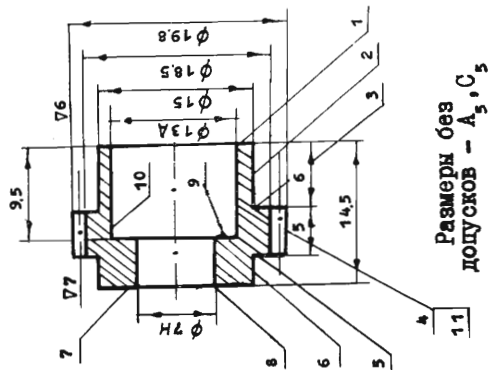
2. Эксперимент.

2.1. Структура данных. Информация о детали обычно представлена в виде двух разделов: описания общих параметров детали и описания параметров ее элементов (рис. 2). Технолог при кодировании использует словарь, который содержит наименования материалов, виды заготовок, названия элементов поверхностей, операции обработки, обозначения параметров.

Описание детали и каждого ее параметра состоит из нескольких уровней записи: символа (u_0), слова (u_1), предложения (u_2), фразы (u_4). При цифровом кодировании код соответствует предложению, группа кодов – фразе, т.е. уровни u_0 и u_1 отсутствуют.

Фразы состоят из последовательности предложений. Первое – определяет название детали или ее элемента, последующие – наименования параметров и их значения. Предложение может состоять из одного слова. Словами языка служат слова из словаря, их со –

$m - 0,3;$
 $z - 64;$
 $cm - 7 \text{ PД};$
 $ад - 19,2.$



Размеры без
 допусков - A_5, C_5

| № черт. | издел. | матер. | к | Q | ТН84100Г7, колесо зубчатое, сталь эл-474, К4, Q I4 пруток, Д19.8, L I4.5, Т5, Ч5 |
|---------|-----------|--------|-----|----|---|
| 84100Г7 | I | 0,8 | 4 | I4 | |
| загот. | Φ, B | L | H | S | |
| 02 | 19,8 | I4,5 | 0 | 0 | |
| № эоп | параметры | | | | |
| I 01 | I5 | I3 | I | 55 | торец, Д15, L1 |
| 2 02 | I5 | 6 | 0 | 55 | цилиндр, Д15, L6 |
| 3 26 | 19,8 | I5 | 2,4 | 55 | уступ, Д19.8, L2.4 |
| 4 02 | 19,8 | 5 | 0 | 56 | цилиндр, Д19.8, L5, Ч6 |
| 5 26 | 19,8 | I5 | 2,4 | 55 | уступ, Д19.8, L2.4 |
| 6 02 | I5 | 3,5 | 0 | 55 | цилиндр, Д15, L3.5 |
| 7 01 | I5 | 7 | 4 | 55 | торец, Д15, L4 |
| 8 09 | 7 | 5 | 0 | 27 | отверстие, Д7, L5, L2, Ч7 |
| 9 10 | I3 | 7 | 3 | 55 | дно отверстия, Д13, L3 |
| 10 09 | I3 | 9,5 | 0 | 27 | отверстие, Д13, L9.5, L2, Ч7 |
| 11 42 | 19,8 | 0,3 | 64 | 27 | зубья цилиндрические, Д19.8, МО.3, Z64, L5, Ч7 |

Рис.2. Зубчатое колесо. Примеры кодирования

сращения, буквы, обозначающие параметры, а также числовые значения параметров. В качестве символов используются все русские буквы, некоторые латинские, а также цифры и разделители.

2.2. Описание эксперимента. За основу словесного кодирования был взят полный вариант языка, который представлен примером на рис.2. Кроме того, был рассмотрен вариант языка (III), в котором допускались сокращения слов.

В эксперименте на этапе кодирования информации участвовали две равноценные по квалификации группы технологов, прошедших предварительное обучение. Квалификационная структура каждой группы отражала реальный состав групп проектного производства. Кодировались две партии чертежей (партии А и В) по 800 чертежей в каждой (табл. I). Чертежи подбирались с учетом практической равноценности деталей по их технологической сложности.

Данные перфорируются группой операторов на телеграфных аппаратах в цифровом коде ЭВМ "Минск-22" и в коде "М-2". Перфолента проверялась методом дубль-перфорации с последующим сравнением на контрольно-считывающем устройстве.

В ходе эксперимента применялась следующая методика обнаружения и исправления ошибок:

- при цифровом кодировании (вариант I) вся информация повторно кодировалась (без записи), и результат сравнивался с предыдущим (обнаруженные в тексте ошибки тут же исправлялись);
- при словесном кодировании (вариант II и III) непосредственно проверялось соответствие между элементами чертежа и их записью (ошибки также исправлялись сразу же после обнаружения);
- при перфорации (для всех вариантов) применялась повторная перфорация, сверка и печать исправлений.

Общая продолжительность эксперимента с учетом времени на обучение составила 7 месяцев.

Для оценки вариантов кодирования измерялись следующие параметры:

- трудоемкость подготовки данных по видам работ;
- объем информации;
- количество, вид и тип ошибок.

Рассматривались три вида ошибок: пропуск (X), дополнение (Y) и замена (Z) записи, которые свойственны каждому уровню записи. Эти ошибки, в зависимости от возможности их обнаружения и исправления, классифицировались по следующим типам:

Т а б л и ц а I

Обработка двух партий первичных документов А и В (А=В=800)

| Этапы подготовки данных | Исполнители | Коли- чество чело- век в группе | Средний оклад, руб. | Средний коэффи- циент квалифи- кации | Количество обрабатываемых ис- полнителем документов по ва- риантам | | | | | |
|---------------------------------------|--------------------------------|---|---------------------------|--|--|-----|-----|-----|-----|-----|
| | | | | | А | В | С | | | |
| Этап I | I группа Инженеры-технологи | 4 | 140 | 1,4 | A/2 | B | - | | | |
| Заполнение первичных документов | 2 группа Инженеры-технологи | 4 | 140 | 1,4 | B/2 | - | A | | | |
| Всего первичных документов | | | | | | | | 800 | 800 | 800 |
| Этап 2 Перфорация данных | Операторы | 4 | 80 | 0,8 | 200 | 200 | 200 | | | |

А - автоматически исправляемые;

В - автоматически обнаруживаемые, но не исправляемые;

С - семантические (синтаксически не обнаруживаемые).

Методика обнаружения и исправления ошибок описана выше (п. I).

3. Обсуждение результатов эксперимента.

3.1. Сравнение цифрового и словесного кодирования. Переход от цифрового кодирования (вариант I) к словесному (вариант II) привел (табл. 2-4) к следующему:

- трудозатраты инженеров (этап I) сократились примерно на 40%;

- трудозатраты перфорации (этап II) возросли примерно вдвое;

- общие трудозатраты уменьшились мало (примерно на 10%).

Однако если учесть качество труда, то выигрыш получится вполне ощутимым. Даже при оценке качества труда по различию в зарплате выигрыш в стоимости получается около 20%. Если учесть различие во времени подготовки инженера (5 лет) и перфораторшицы (0,5 года), то выигрыш составит около 35% (из 40% возможных).

Указанное сокращение трудозатрат на кодирование (на 40%) произошло из-за применения кодов, непосредственно отражающих семантику терминов, которые они обозначают (эффект наглядности).

При этом около 3/8 этого выигрыша проистекает от упрощения самого процесса кодирования, так как отпала необходимость обращения к словарю, хотя и увеличился (в 2,7) объем записи. Остальные 5/8 выигрыша приходятся на контроль. Здесь две основные причины: исключение обращений к словарю и уменьшение числа исправлений в тексте.

Число ошибок при кодировании уменьшилось примерно в 2,7 раза, и, что особенно важно, более чем на порядок сократилось число ошибок, обнаружение которых формальными методами особенно сложно. Более трети всех обнаруженных ошибок исправляются с помощью описанной выше методики.

Число ошибок перфорации возросло примерно в 2,1 раза при росте объема данных в 2,7. Непропорциональность в увеличении числа ошибок подтверждает известный факт, что осмысленный текст печатать проще. Все ошибки перфорации, что весьма важно, ока-

Среднестатистические оценки на I первичный документ

| Вариант | Этапы подготовки данных | Объем знаков | Трудоёмкость обработки, чел/мин | | | Распредел. трудоемк. по этапам, % | Производит. сравнения с вариантом I ручной контроль и исправл. оши-бок на ЭВМ | Количество обнаружен. ошибок | Распредел. ошибок по этапам, % |
|---------|-------------------------|--------------|---------------------------------|-----------|---------------------|-----------------------------------|--|------------------------------|--------------------------------|
| | | | подго-товка | конт-роль | общая трудо-ёмкость | | | | |
| I | Этап I | | 15,3 | 12,8 | 28,1 | 78 | 100 | 0,173 | 54 |
| | Этап 2 | 140 | 2,1 | 5,7 | 7,8 | 22 | 100 | 0,146 | 46 |
| | Итого | | 17,4 | 18,5 | 35,9 | 100 | 100 | 0,319 | 100 |
| II | Этап I | | 11,2 | 5,7 | 16,9 | 52 | 166 | 0,064 | 17 |
| | Этап 2 | 380 | 4,9 | 10,7 | 15,6 | 48 | 50 | 0,304 | 83 |
| | Итого | | 16,1 | 16,4 | 32,5 | 100 | 110 | 0,368 | 100 |
| III | Этап I | | 10,8 | 6,6 | 17,4 | 53 | 161 | 0,100 | 24 |
| | Этап 2 | 270 | 4,0 | 11,3 | 15,3 | 47 | 51 | 0,318 | 76 |
| | Итого | | 14,8 | 17,9 | 32,7 | 100 | 110 | 0,418 | 100 |

Стоимость обработки документов

| Вариант языка | Этапы подготовки данных | Стоимость обработки I первичного документа, руб. | | | Стоимость в сравнении с вариантом I, % | |
|---------------|-------------------------|--|-------------------------------|-----------------|--|---|
| | | подготовка | контроль и исправлен. ошибок. | общая стоимость | ручной контроль и исправлен. ошибок. | обнаружение и исправление ошибок на ЭВМ |
| I | Этап I | 0,214 | 0,205 | 0,419 | 100,0 | 100,0 |
| | Этап 2 | 0,017 | 0,050 | 0,067 | 100,0 | 100,0 |
| | Итого | 0,231 | 0,255 | 0,486 | 100,0 | 100,0 |
| II | Этап I | 0,157 | 0,091 | 0,248 | 59,2 | 37,5 |
| | Этап 2 | 0,039 | 0,096 | 0,135 | 201,5 | 58,2 |
| | Итого | 0,196 | 0,187 | 0,383 | 78,8 | 40,3 |
| III | Этап I | 0,151 | 0,106 | 0,257 | 61,5 | - |
| | Этап 2 | 0,032 | 0,102 | 0,134 | 200,0 | - |
| | Итого | 0,183 | 0,208 | 0,391 | 80,5 | - |

Таблица 4

Количество ошибок по вариантам языка

| Виды ошибок | II | | | | | | | | | | | |
|-------------------|-----------------|-------------------|-----------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------|-------------------|-----------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------|-----|
| | I | | | | | II | | | | | | |
| | Этап I | | Этап 2 | | | Этап I | | Этап 2 | | | | |
| | в том числе | | в том числе | | | в том числе | | в том числе | | | | |
| Обнару- жились | Исправ- лены | Обнару- жились | Исправ- лены | Исправ- лены по варианту I | Исправ- лены по варианту 2 | Итого исправ- ленных | Обнару- жились | Исправ- лены | Исправ- лены по варианту I | Исправ- лены по варианту 2 | Итого исправ- ленных | |
| Х ₀ | - | - | - | - | 4 | 0 | 4 | 0 | 1 | 0 | 4 | 37 |
| У ₀ | - | - | - | - | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 54 |
| З ₀ | - | - | - | - | 11 | 11 | 11 | 11 | 7 | 4 | 11 | 107 |
| Итого | - | - | - | - | 17 | 11 | 28 | 11 | 0 | 0 | 11 | 198 |
| У ₁ | - | - | - | - | 7 | 1 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 20 |
| У ₂ | - | - | - | - | 16 | 16 | 32 | 0 | 0 | 0 | 0 | 88 |
| Итого | - | - | - | - | 23 | 17 | 40 | 0 | 0 | 0 | 0 | 108 |
| Х ₂ | 12 | 0 | 20 | 0 | 4 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 5 |
| У ₂ | 7 | 0 | 19 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| З ₂ | 42 | 13 | 62 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Итого | 61 | 0 | 101 | 0 | 4 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 6 |
| У ₃ | 29 | 0 | 16 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| У ₃ | 48 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| З ₃ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Итого | 77 | 0 | 16 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Всего по уровням | 138 | 32 | 117 | 0 | 51 | 10 | 61 | 43 | 10 | 5 | 15 | 243 |
| Всего по варианту | | | | | 255 | | 255 | | | | | 294 |

зались формально обнаруживаемыми. Около 80% из них исправляются с помощью простейшей методики, описанной выше. Эффект "осмысленности" текста в данном эксперименте, по-видимому, проявился не полностью, так как перфораторшицы, участвующие в эксперименте, обладали в основном опытом работы с числовыми данными.

3.2. О возможности отказа от ручного контроля. Как пока — зал эксперимент, на 400 деталей встретилось всего 8 ошибок, которые формально не обнаруживаются методами, описанными выше. В семи случаях кодировщик неправильно назвал вид поверхности и в одном пропустил фразу. Допустимо ли такое число ошибок — вопрос дискуссионный. Однако одно из серьезных последствий этих ошибок — неправильный выбор парка оборудования — может быть в значительной мере устранено при анализе малозагруженного оборудования на следующих этапах проектирования.

В целом вопрос об отказе от ручного контроля, который при словесном кодировании занимает около 1/3 времени кодировщика, требует дополнительного исследования.

Все ошибки перфорации оказались обнаруживаемыми и в подавляющем большинстве исправимыми. Специальное исследование ошибок перфорации [4] также подтверждает данный вывод. Эти результаты дают основание сделать вывод о возможности для определенных групп перфораторшиц отказаться от повторной перфорации. В согласии с данными эксперимента (табл. 2,3), это более чем втрое сократит трудозатраты на перфорацию при словесном кодировании, и они станут меньше (примерно в 1,6 раза), чем при цифровом кодировании.

3.3. Сравнение вариантов словесного кодирования. Полная форма словесного кодирования дает увеличение количества символов в 2,7 раза. Возникает вопрос, нельзя ли уменьшить это отношение путем перехода к сокращенным словам, применить такие сокращения, которые не привели бы к потере наглядности? Вопрос однозначно не решается, поскольку при сокращении объема уменьшается и избыточность, т.е. возникает задача на оптимум, основным критерием которой является возможность автоматического исправления ошибок.

Для рассмотренного сокращенного варианта языка (III) (табл.2) эксперимент не выявил каких-либо существенных преимуществ перед вариантом (II) по производительности. В то же время

число ошибок в этом варианте больше, чем у варианта П. Особенно плохо то, что из-за уменьшения избыточности произошло увеличение числа неисправляемых ошибок [4], а это не позволяет применить для этого варианта режим автоматического исправления ошибок и отказаться от ручного контроля.

Таким образом, введение сокращенного языка требует дополнительных исследований. Поэтому в настоящее время для практических целей обоснованным является применение полного варианта языка.

Предлагаемая методика подготовки нечисловой информации для ЭВМ даже в простейшем ее виде, благодаря применению привычного для пользователя языка и переложению на машину процессов кодирования, обнаружения и исправления ошибок, сокращает примерно вдвое трудозатраты по сравнению с ручным кодированием и контролем.

Л и т е р а т у р а

1. ЗАГОРУЙКО Н.Г. Методы распознавания и их применение. М., "Сов. Радио", 1972.
2. КОСАРЕВ Ю.Г., КОНСТАНТИНОВ В.И., НУРИЕВ Р.М. Метод эффективной обработки текстовой информации (TR-грамматики). Отчет Института математики СО АН СССР, 1974.
3. ВЕЛЬБИЦКИЙ И.В. Метаязык R-грамматик. - "Кибернетика", 1973, № 3, с. 47-63.
4. ПИЛИПОВИЧ Ю.В., КОСАРЕВ Ю.Г. Статистика ошибок перфорации. Отчет института математики СО АН СССР, 1974.

Поступила в ред.-изд.отд.

19 декабря 1974 года

РЕФЕРАТЫ

УДК 8.74

Ассоциативное кодирование: реализация и применение. В.М.Величко, В.Д. Гусев, Ю.Г. Косарев, В.С. Лозовский, Т.Н. Титкова. -В кн.: Вычислительные системы. Вып. 62. Новосибирск, 1975, стр. 3-37.

В качестве аналога американскому термину "hash coding" предлагается использовать термин "ассоциативное кодирование" для процедуры, реализующей идею занесения и поиска информации в соответствии с некоторой функцией $h(p(x))$, указывающей по значению признака p элемента информационного массива x адрес участка памяти, где размещается данный элемент.

Работа преследует две цели. С одной стороны, делается попытка систематизировать основные идеи и методы ассоциативного кодирования. С другой стороны, на ряде примеров показывается, что метод ассоциативного кодирования не следует ограничивать узкими рамками системного программирования и что он с успехом может быть применен, скажем, при решении задач распознавания образов, при выявлении статистических закономерностей в информационных массивах, при операциях с разреженными матрицами, при построении информационно-поисковых систем и т.д. Библи. 36. Илл. 3.

УДК 621.391:62-5:410.51-8.74

Обработка речи на ЭВМ методом ассоциативного кодирования. В.М.Величко. -В кн.: Вычислительные системы. Вып.62. Новосибирск, 1975, стр. 38-48.

Рассматривается представление речевого сигнала в виде временной последовательности решений о принадлежности сегментов слова к фонеме или группе фонем. Подробно описывается экономичный алгоритм первичного фонемного распознавания сегментов по большому числу эталонов с использованием функции расстановки. Приводятся результаты экспериментов на ЭВМ БЭСМ-6, оценки памяти и быстродействия алгоритма. Библи. 8. Илл. 3.

УДК 51:62I.396.80I

О задаче поиска повторяющихся отрезков текста. В.Д. Гусев, Ю.Г.Косарев, Т.Н.Титкова. -В кн.: Вычислительные системы. Вып.62. Новосибирск, 1975, стр. 49-71.

Для символьных последовательностей значительной длины $N = (10^6 - 10^7)$ символов рассматривается задача построения распределений по частоте встречаемости ℓ -грамм - связанных последовательностей длины ℓ ($\ell = 1, 2, 3, \dots, \ell$, где ℓ - любое наперед заданное значение ℓ). Проведен анализ влияния параметров текста и используемых вычислительных средств (главным образом объема оперативной памяти S) на выбор соответствующего алгоритма. Предложены два алгоритма получения вышеуказанных распределений с объемом вычислений T_{ℓ} , квазилинейно зависящим от длины N анализируемого текста в достаточно широком диапазоне возможных значений ℓ и N . Библ. 17. Илл. 2.

УДК 51:62I.39I:80I

Отыскание статистических закономерностей текстов методом ассоциативного кодирования. В.Д.Гусев, Ю.Г.Косарев, Т.Н.Титкова. -В кн.: Вычислительные системы. Вып. 62.Новосибирск, 1975, стр. 72-89.

Предлагается алгоритм получения распределений по частоте встречаемости ℓ -грамм - связанных последовательностей из ℓ символов - в текстах значительной длины ($10^5 - 10^7$ символов), предназначенный для случая больших ℓ , когда подавляющая часть текста представлена одиночными (однократно встречающимися) ℓ -граммами. В основе алгоритма лежит идея ассоциативного кодирования ("hash coding"). Дана вероятная схема метода, выявлены оптимальные по быстродействию режимы обработки текста и получена оценка трудоемкости алгоритма. Библ. II. Табл. 2.

УДК 51:62I.396.80I

Автоматные поля. Ю.Г.Косарев. -В кн.: Вычислительные системы. Вып. 62. Новосибирск, 1975, стр. 90-96.

Рассматриваются возможность и особенности применения автоматных полей - больших однородных совокупностей программно реализуемых автоматов. Демонстрируется эффективность применения таких автоматных полей на примере решения задачи поиска одиночных элементов в больших символьных последовательностях. Библ. 3. Илл. 2.

УДК 681.32.01:51

Об эффективности применения ассоциативной памяти в вычислительных процедурах. С.Я.Беркович, Ю.Я.Кочин, В.А. Молчанов, -В кн.: Вычислительные системы. Вып. 62. Новосибирск, 1975, стр. 97-105.

В данной работе рассматривается вопрос об эффективности использования АЗУ для ряда экстремальных задач, а также для статистического моделирования. В этих задачах наиболее часто повторяющиеся вычислительные процедуры связаны с затратой большого количества действий на различные, довольно сложные операции поиска при относительно малом объеме арифметических операций.

Показано, что реализация в АЗУ таких методов, как венгерский метод, метод потенциалов, метод ветвей и границ, алгоритм Джонсона в теории расписаний, позволяет получить существенный выигрыш в скорости решения экстремальных задач комбинаторного типа.

В работе предложен также метод использования АЗУ на трехзначных элементах для увеличения скорости проведения случайных блужданий при моделировании марковских процессов. Метод основан на представлении заданных вероятностей перехода с помощью трехзначных кодовых комбинаций и позволяет определять очередное состояние моделируемого процесса за одно обращение к АЗУ. Библ. 10.

УДК 681.14:621.01

Об эффективности автоматического кодирования и исправления ошибок при подготовке данных. В.В.Хабаров, Ю.Г.Косарев. -В кн.: Вычислительные системы. Вып.62.Новосибирск,1975,стр.106 - 118.

На примере системы автоматизации проектирования технологии изготовления деталей машин показана возможность существенного облегчения процесса подготовки данных для ЭВМ путем замены числового кодирования словесным и автоматизации процессов кодирования, обнаружения и исправления ошибок. Библ. 5.Илл. 2. Табл. 4.